# КЛИНКИ ВО ТЬМЕ

НАЗВАНИЕ _____ РЕНОМЕ _____

ЛОГОВО _____

**РЕП.** ТЕРРИТ. **КОНТРОЛЬ** СЛАБЫЙ СИЛЬНЫЙ **РАНГ** ○○○○

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |
| ☐ | ☐ | ЛОГОВО | ☐ | ☐ |
| ☐ | ☐ | ☐ | ☐ | ☐ |

**МОНЕТЫ** ☐☐☐☐ | ☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐ **СОКРОВИЩ.**

*Шаг в развитии команды увеличивает содержимое заначки каждого персонажа игрока на ранг+2 монет.*

**ПОДОЗРЕНИЯ** **РОЗЫСК**

## ТАЛАНТЫ

## ОПЫТ КОМАНДЫ

В конце встречи отметьте за каждый элемент из списка ниже 1 пункт опыта, если событие произошло хотя бы раз, или 2 пункта опыта, если многократно.

- *Успешно совершили* _____
- *Боролись с проблемами выше своего уровня*
- *Поддерживали реноме или создали новое*
- *Выразили цели, интересы, внутренние конфликты или суть команды.*

## ЗНАКОМЫЕ

- ▷ _____
- ▷ _____
- ▷ _____
- ▷ _____
- ▷ _____
- ▷ _____

## УЛУЧШЕНИЯ КОМАНДЫ

- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐☐☐ _____

***Охотничьи угодья***

**ПОДРУЧНЫЙ** **шайка** ○ **спец** ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН **ЗАЩИТА**

**ПОДРУЧНЫЙ** **шайка** ○ **спец** ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН **ЗАЩИТА**

**ПОДРУЧНЫЙ** **шайка** ○ **спец** ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН **ЗАЩИТА**

**ПОДРУЧНЫЙ** **шайка** ○ **спец** ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН **ЗАЩИТА**

### ЛОГОВО
- ☐ Жильё
- ☐☐ Защищённое
- ☐☐ Каретник
- ☐ Мастерская
- ☐☐ Лодка
- ☐☐ Сокровищница
- ☐ Тайное

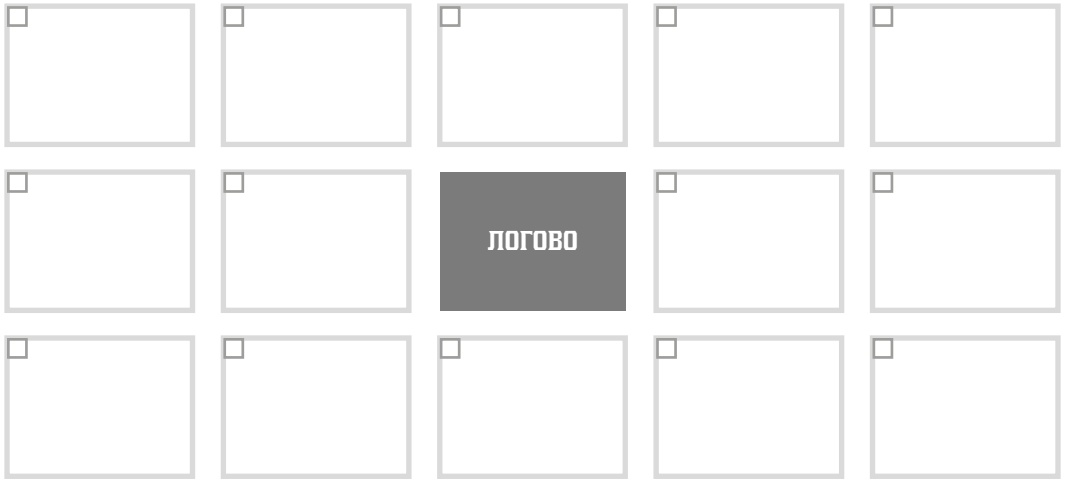
### КАЧЕСТВО
- ☐ Документы
- ☐ Инструменты
- ☐ Оружие
- ☐ Приспособления
- ☐ Снаряжение
- ☐ Средства

### ТРЕНИРОВКА
- ☐ Воля
- ☐ Удаль
- ☐ Чутьё
- ☐ Таланты

Вершины мастерства: ☐-☐-☐-☐

### ПОДРУЧНЫЕ
*2 пункта опыта*
- ◆ +подручный
- ◆ +тип

# КЛИНКИ ВО ТЬМЕ




## Команда

## ЛИШЕНИЕ СВОБОДЫ

### Актив союзников

Один из бывших сокамерников через свою организацию делает подарок вашей команде. Вы получаете актив, доступный другому типу команды. Таким образом нельзя получать территорию.

### Контроль в блоке

Ваша команда теперь полностью контролирует один из тюремных блоков — охрану и т.д. Вы никогда не получаете **травмы** по итогам лишения свободы.

### Крутые ребята

В тюрьме вы показали себя крутыми ребятами, и это укрепило ваши позиции в Городе мрака. Повышение ранга стоит вашей команде на 2 **монеты** меньше, чем обычно.

### Плата страже

Теперь несколько охранников в Крючьях получают от вас деньги. Когда кто-то из вашей команды попадает в тюрьму, бросайте +d6 при отсидке срока.

### Сокращение срока

На судей, приставов и начальника тюрьмы тоже можно давить. Имея этот актив, вы всегда можете договориться о сокращении срока отсидки, как если бы ваш уровень **розыска** был на 1 ниже. Например, если ты садишься в тюрьму, имея уровень **розыска** 3, то проводишь там вместо года всего несколько месяцев (эквивалентно уровню **розыска** 2).

### Тайные передачи

Вы наладили каналы передач для своих. У любого из вас **+2 к нагрузке** во время лишения свободы (обычно у заключённого нагрузка 0). Если вы выбрали этот актив дважды, то у сидящего в Крючьях будет нагрузка 4. Ты можешь вместо обычных предметов держать при себе **монеты**, чтобы давать взятки или доставать ресурсы. Во время передышки команды ты можешь обновить свою тюремную нагрузку.